



Elif Gürçinar, Ph.D.

Produktdesigner, UX/UI Design & Research,
XR Design & Development

Kontakt

- +41 77 282 1078
- elif.gurcinar.93@gmail.com
- Portfolio: elifgurcinar.com
- Reinacherstrasse 22
4053 Basel-Stadt
(Aufenthaltsbewilligung B)

Software-Kenntnisse

- ■ ■ ■ ■ Figma
- ■ ■ ■ ■ Unity 3D
- ■ ■ ■ ■ Photoshop
- ■ ■ ■ ■ InDesign
- ■ ■ ■ ■ Rhinoceros 3D
- ■ ■ ■ ■ Blender

Programmiersprachen

- ■ ■ ■ ■ C#

Zertifikate

Interaction Design Foundation

- How to Design for Augmented and Virtual Reality, UX for XR
- User Experience

Unity 3D & C#

- Mobile Game Design for Augmented Reality

Design Thinking Workshop

ETMK Istanbul & IDEO

Gerontechnology Workshop - UX

Rotterdam University, Erasmus IP

Mitgliedschaften

UX Schweiz | 2024 - Heute

Basel Academic Surfclub | 2024- Heute

The Rotaract Club von Sariyer | 2012 - 2019

- Leiterin des Ausschusses für Gemeinschaftsdienste
- Leiterin des Ausschusses für internationale Dienste

Berufserfahrung

Fachhochschule Nordwestschweiz FHNW, Institut für Interaktive Technologien | 2023 - Heute

- Postdoktorat-Forschungsstipendium, ESKAS
- Postdoktorandin im Bereich VR, Eye-tracking, HCI und UX
- Gastdozentin (Advanced UX/UI, Future User Interfaces)
- Betreuung von Qualifikationsarbeiten (Bachelorniveau)

Istanbul Arel Universität | 2017- 2023

- Leiterin des VR-Labors; Forschung im Bereich UX, HCI und Produktdesign
- Dozentin am Departement für Innenarchitektur
- Wissenschaftliche Mitarbeiterin:
 - Departement für Innenarchitektur | 2019 - 2023
 - Departement für Produktdesign | 2017 - 2019

Freiberufliche Tätigkeit als Produktdesigner | 2017- 2023

- Druckfertige 3D-Modellierung, Rendering und Grafikdesign.

Praktikum: Tridi Atölye (3D Atelier) | 07.2015-09.2015

- 3D-Modellierung, Produktdesign und 3D-Druckdienstleistungen.

Ausbildung

Mimar Sinan Universität der Künste, Türkei | 02.2017- 07.2022

Integrierter MA Design - und Ph.D.-Abschluss

- Entwicklung eines mobilen AR-Games zum Training des räumlichen Vorstellungsvermögens von Designstudierenden.
- Quantitative und Qualitative Analyse der gesammelten Nutzer*innen-Daten.

Sapienza Università di Roma | 02 - 07.2021

Forschungsaufenthalt, ERASMUS-Doktorand*innenmobilität

Istanbul Arel Universität, Türkei | 2012 - 2016

Industrial Product Design B.A, Honorary Degree, Top of Class

OTH Regensburg, Deutschland | 09.2014 - 02.2015

Austauschsemester im B.A Design, ERASMUS-Studierendenmobilität

Holy Trinity College, Philippinen | 08.2011 - 05.2012

AFS-Stipendium, Austauschprogramm

Ismail Safa Özler Deutsches Gymnasium, Türkei

Matura-Abschluss

Sprachkompetenzen

Englisch C1, (IELTS Academic, 7.5) Fließend in Wort und Schrift

Deutsch B1, (OnDAF) Gute Kenntnisse in Wort und Schrift

Italienisch A1, (OLS) Grundkenntnisse

Türkisch, Muttersprache